

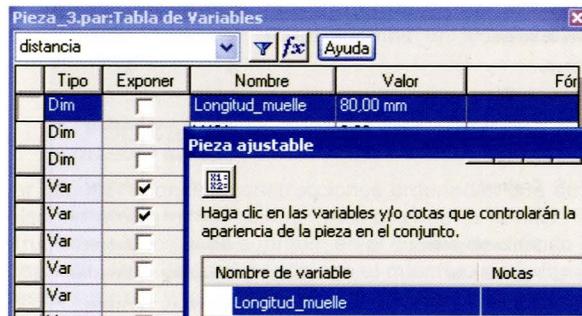
15.6. Piezas ajustables

Cuando se introduce una pieza en un conjunto, las dimensiones de la pieza permanecen invariables. Si hubiera que introducir una misma pieza en dos conjuntos iguales pero en diferentes posiciones, requeriría una nueva pieza con las nuevas dimensiones. Un ejemplo claro sería la de un muelle en el cual varíe su longitud debido a la compresión.

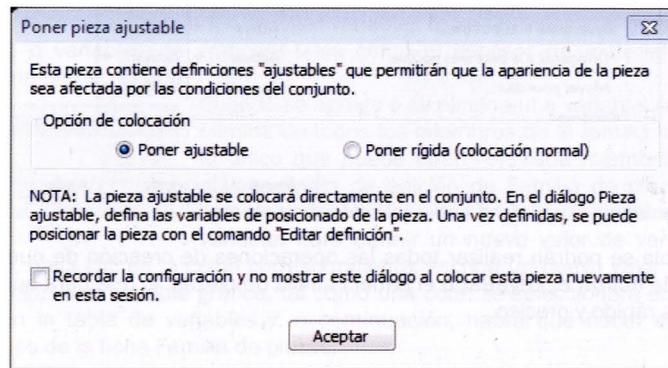
Para no tener que realizar dos o más piezas se tiene la herramienta Pieza ajustable. Esta herramienta permite introducir piezas con diferentes dimensiones a partir de una única diseñada. Incluso, permite a una pieza ajustarse a un movimiento de piezas del conjunto en el que está introducido.

Se realizará a continuación un ejemplo con un muelle que se introducirá en un conjunto que le hará variar su dimensión.

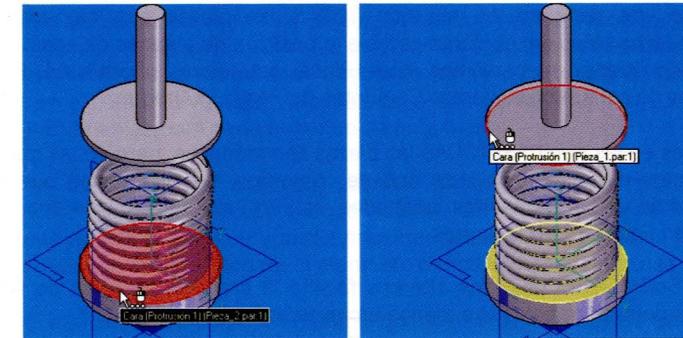
- 1) Lo primero será definir como ajustable la variable que cambiará, en Herramientas, está la opción Pieza ajustable. Al seleccionarla aparece una ventana en cuya parte superior izquierda hay un botón direccionado a la tabla de variables para seleccionar la/s variables que se definirán como ajustables.



- 2) Una vez definida la ajustabilidad, se guarda el documento y se introduce en el conjunto donde en una ventana emergente el usuario tendrá que definir si la pieza se monta como ajustable o como rígida. La pieza rígida haría que la variable ajustable permaneciese en su valor inicial, sin variaciones.



- 3) Al poner la pieza como ajustable, esta se introduce en el montaje y aparece una ventana con la variable ajustable y una serie de botones para definir una variable que dirija a la ajustable de la pieza. Se puede hacer mediante una variable de pieza o conjunto, o midiendo distancias o ángulos. En este ejemplo se medirá una distancia mínima entre dos superficies.



- 4) De esta forma queda fijado el nuevo valor de la variable que recalcula el muelle de manera instantánea. Lo único que queda de hacer es aplicar relaciones a las piezas para situarla.



- 5) Una vez este la pieza fijada solo habrá que variar el conjunto moviendo alguna de las piezas del mismo, o cambiando alguna de las relaciones que las une, para observar como varía la pieza ajustable.

